



# Championnat sprint 1/32°

Proto Classique

## Fiche Technique

Version du 29/12/2021



### Philosophie du championnat

\* Slot-it, NSR et Thunderslot

\*\* Autres marques sur châssis d'origine, 3D ou HRS

- Répliques sans châssis métallique et avec carrosserie en plastique rigide ou en résine à l'échelle 1/32 de Sport & Prototypes

**Dérogations possibles sur demande. Merci à tous ceux qui ont collaboré à la confection de ce règlement**

### Règlement technique

	<b>“TOUT CE QUI N'EST PAS AUTORISE EST INTERDIT” Dans le doute, merci de demander des précisions à l'organisation.</b>
<b>LEST</b>	Libre mais entièrement et fermement placé sur la face supérieure du châssis ou du berceau ou encore « incrusté » dans les emplacements prévus pour du lest
<b>CHASSIS</b>	<p>-<b>sur les Slot-it, NSR et Thunderslot*</b>: d'origine sans aucune retouche et complet. Pièces triangulaires fermant l'emplacement pour moteur anglewinder néanmoins facultatives sur les Slot-it. Léger ponçage autorisé aux points de frottement du châssis avec la carrosserie et avec le berceau moteur pour faciliter le flottement de ces pièces.</p> <p>-<b>Autres marques que NSR et Slot-it et Thunderslot**</b> : avec les mêmes restrictions et libertés que sur les NSR et Slot-it , châssis d'origine (non métallique)</p> <p>- OU châssis 3D prévu pour un modèle bien précis</p> <p>- OU, pour un modèle sans châssis 3D prévu pour lui : châssis HRS I ou II fixé à la carrosserie par vis (on peut confectionner des puits de vis sous la carrosserie) ou par les picots latéraux, plus châssis 3D un universel.</p> <p><b>Les châssis HRS sont donc interdits sous les carrosseries SlotIt et NSR.</b></p> <p>- Même sur les châssis HRS, l'emplacement d'origine des roues doit être maintenu (avec une tolérance de 1 mm). Interdiction donc de profiter de l'absence d'arches de roues complètes (ex : sur Porsche 908/3) pour allonger l'empattement... ;-)</p> <p>- celui fourni avec le modèle complet ou en kit ou prévu pour le châssis</p>
<b>BERCEAU</b>	<p>Celui fourni avec le modèle complet ou en kit ou prévu pour le châssis 3D ou encore avec un châssis HRS.</p> <p>Pas de berceau offset « 1 mm » (les blancs) 0,75 mm,</p> <p>Moteur en position « sidewinder », « anglewinder » et « in line » autorisées si prévus pour eux.</p> <p>- Le berceau moteur peut flotter par rapport au châssis. Visserie libre, pas de système de suspension. Léger ponçage autorisé aux points de frottement avec le châssis.</p>

<b>CARROSSERIE</b>	<p>- <b>Sur tous les modèles</b> : d'origine et sans retouche (voir toutefois ci-dessous) ni déformation, complète, sauf rétros et essuie-glaces.</p> <p>Décoration d'origine ou personnelle « course » (pas de carrosserie non peinte ou sans numéros). Pour les carrosseries trop lourdes : allègement possible jusqu'à atteindre <b>un poids de 18 grammes minimum</b> par grattage interne ou par remplacement de l'habitacle par des pièces plus légères (mais avec toujours représentation d'un pilote en 3D). Pour les carrosseries trop légères : lest obligatoire à l'intérieur de la carrosserie et entièrement situé au-dessus d'une ligne imaginaire reliant les 2 axes de roues et ce pour atteindre <b>un poids total de carrosserie de 18 grammes minimum (20 grammes pour les carrosseries fixées sur châssis HRS)</b>.</p> <p>- Il est permis de renforcer les puits de vis.</p> <p>- La carrosserie peut « flotter » par rapport au châssis.</p> <p>- Léger ponçage autorisé de la face interne de la carrosserie à la hauteur des points de contact avec le châssis pour faciliter le flottement de la carrosserie.</p> <p>- Renfort possible des ailerons (entre autres par système d'élastique).</p> <p><b>Possibilité de remplacer l'aileron d'origine des Chaparral par un aileron d'apparence identique mais plus léger.</b></p>
<b>TRAIN AVANT et ARRIERE</b>	<p><b>Axe</b> libre, mais diamètre 3/32" ou 2,38 mm.</p> <p><b>Jantes</b> libres mais avec, pour les roues avant, un diamètre minimum de la jante de 10 mm et une largeur minimum de la roue complète de 5 mm.</p> <p><b>Inserts</b> obligatoires.</p> <p><b>Espaceurs</b> autorisés sur les axes.</p> <p>Permission de stabiliser le train avant à l'aide, entres autres, de cales et/ou d'un axe fixe. Les roues ne peuvent pas déborder des ailes.</p>
<b>PNEUS AVANT</b>	Libres, du moment qu'ils couvrent la jante, qu'ils soient de forme cylindrique (pas de O-Rings) et de type « Scalex » (pas de gaine thermo). Ils peuvent être vernis.
<b>PNEUS ARRIERE</b>	Libres mais pas en silicone ou mousse. Permission de les coller sur les jantes.
<b>MOTEUR</b>	<p>Sur tout modèle, moteur de format Mabuchi, au choix ci-après et via, au besoin, un adaptateur commercialisé : <b>Slot.it 22K à tête rouge-orangée, slot-it 23k à tête rouge bordeaux, NSR 20 et 22K.</b></p> <p>Les moteurs peuvent êtres rôdés et lubrifiés mais doivent demeurer strictement d'origine, non ouverts et non « zappés ».</p>
<b>TRANSMISSION</b>	Pignon moteur, couronne intermédiaire et axe libres.
<b>SUSPENSION</b>	Interdite.
<b>PALIER</b>	D'origine (paliers sphériques insérés dans le berceau), pas de roulement.
<b>GUIDE</b>	Libre mais entièrement situé sous le châssis. Possibilité de placer un ressort sur l'axe du guide.
<b>TRESSERES &amp; FILS</b>	Libres. Il est permis de fixer les fils sur le châssis.
<b>VIS</b>	Vis de fixation de la carrosserie et du berceau moteur : libres
<b>VOLTAGE DE LA PISTE</b>	12.6 volts.

## Bonne préparation à tous

