



Endurance 1/32 1000 Kms de Suzuka 2018

Règlement Sportif

Version du 26/03/2018



Principes

"Les 1000 Kms de Suzuka" est une course d'endurance 1/32 analogique se déroulant sur la piste Carrera du SRCB. Les voitures admises sont des Slot.it Groupe C peu importe leur année de fabrication.

Il s'agit d'une course par équipe de 2 à 4 pilotes.

La course se déroule en deux manches. Lors de chaque manche, chaque équipe roule un segment de 15 minutes sur chaque piste. Chaque équipe roulera donc $6 \times 15 = 90$ minutes par manche, soit $2 \times 90 = 180$ minutes sur les deux manches. A l'échelle 1/1, on parcourrait donc plus de 1000Kms, mais bon, personne ne s'en plaidra :-)

Inscriptions

Seules les 12 premières équipes inscrites seront retenues. Toute autre équipe manifestant son intérêt sera mise dans une liste d'attente et sera appelée à participer en cas de défection d'une équipe inscrite.

Inscription via le forum dans [ce sujet](#) ou via info@srcb.be.

Les frais d'inscription s'élèvent à 25 EUR par équipe, en ce compris un train de pneus neufs.

Organisation de la journée

08h00 : Ouverture du local et début des essais libres
10h30 : Fermeture des pistes 3 et 4
10h30 : Contrôle technique
11h00 : Fin des essais libres
11h15 : Break de 15 minutes (apéro, ...)
11h30 : Départ de la 1ère manche
15h00 : Fin de la première manche
15h00 : Break de 15 minutes
15h15 : Départ de la 2ème manche
18h45 : Fin de la deuxième manche et donc de la course
19h00 : Remise des prix

Essais libres

Les pilotes sont libres de rouler avec leur(s) voiture(s) de course en respectant une rotation toutes les 3 minutes, avec intersegment de 1 minute, en partant de la piste 1 séquentiellement jusqu'à la piste 6 (on fait donc la file pour entrer par la piste 1). Chaque équipe ne peut occuper qu'un seul poste de pilotage à la fois. Il est toutefois permis d'abandonner son poste de pilotage ou de changer librement de pilote.

A partir de 10h30, les pistes 3 et 4 sont réservées aux voitures venant de passer le contrôle technique (cf. ci-dessous).

Contrôle technique

Merci de lire attentivement le règlement technique. En cas de non conformité avérée, merci d'accepter sereinement les pénalités appliquées et de faire preuve d'un esprit sportif. Encore mieux, merci de présenter une voiture conforme afin d'éviter toute désillusion et frustration, mais surtout afin d'éviter de retarder l'horaire de cette longue journée par respect pour les autres.

L'ordre de passage au contrôle technique sera imposé, en commençant par les meilleures équipes. Au vu de la simplicité du règlement technique, le contrôle d'une voiture ne devrait pas durer plus de trois minutes, sans compter le temps nécessaire pour monter les pneus et revisser la carrosserie.

En cas de non conformité, une voiture peut être reprise par son équipe pour être mise en conformité. Les pénalités suivantes seront appliquées :

- * Non conformité technique => voiture refusée
 - Exemples : moteur non conforme, berceau non conforme, poids non respecté, ...
- * Non conformité esthétique => 5 tours de pénalité par non conformité
 - Exemples : habitacle non peint, phares manquants, pas d'inserts, pas de numéro course, ...

Chaque équipe présente sa voiture ouverte au contrôle technique, sans pneu arrière et sans vis sur la carrosserie. Le nouveau train de pneus fourni par l'organisation est monté à la table technique par un pilote de l'équipe. Pendant le montage des pneus et le revissage de la carrosserie, le contrôle de la voiture de l'équipe suivante peut commencer.

Ensuite, chaque équipe peut rouler 3 minutes sur la piste 3 ou 4 pour évaluer le bon positionnement des pneus. A ce stade, les seules interventions autorisées sur la voiture, et surveillées par un contrôleur technique, sont le remplacement des pneus et le réglage du serrage de la carrosserie et du berceau. Interdiction d'ouvrir la voiture.

La voiture est ensuite placée en parc fermé.

Préparation de la course

Le nombre de séries dépend du nombre d'équipes inscrites. Si 11 ou 12 équipes sont inscrites, deux séries seront prévues. Si 10 équipes ou moins sont inscrites, une seule série avec "byes" sera programmée.

Les équipes sont réparties dans les séries par ordre inverse de leur "classement reconnu" qui, il faut l'admettre, reste une appréciation très subjective. Seront pris en compte les résultats dans les courses club, les courses d'endurance et la connaissance du tracé Carrera du SRCB.

La piste de départ de chaque équipe au sein de chaque série est attribuée en fonction de son "classement reconnu" selon l'ordre de rotation des pistes (byes) > 1 > 3 > 5 > 6 > 4 > 2.

La composition des séries et ordres de passage sont identiques pour les deux manches.

Déroulement de la course

La durée de chaque segment est fixée à 15 minutes. La durée des inter-segments est limitée à 2 minutes, durée pendant laquelle chaque équipe :

- ✓ si elle devient "bye" ou termine la manche : doit placer sa voiture sur le côté de la piste ;
- ✓ si elle continue à rouler : doit changer sa voiture de piste et y coller le sticker correspondant ;
- ✓ peut scotcher les pneus ;
- ✓ peut régler les tresses de sa voiture.

Note : ces interventions de routine sont également applicables en début de chaque manche.

A la fin de la première manche, les équipes laissent leur voiture en bord de piste là où elle se sont immobilisées. Elles débiteront la deuxième manche à cet endroit.

A la fin de la deuxième manche, les équipes laissent leur voiture en bord de piste là où elle se sont immobilisées, le temps que la direction de course collecte les "segments" où chaque voiture s'est arrêtée.

Classement final

Le classement final est établi en comptabilisant le nombre total de tours parcourus par chacune des équipes, en retirant les éventuelles pénalités infligées lors du contrôle technique. Les éventuelles égalités sont départagées par les "segments" où les voitures se sont immobilisées en fin de deuxième manche.

Interventions sur la voiture pendant la course

Toute intervention sur la voiture doit être réalisée à la table technique, et doit respecter le règlement technique. La confiance sera de mise puisque aucun contrôleur technique ne sera affecté à la table technique pendant la course.

Les interventions sont autorisées pendant les inter-segments si et seulement si la voiture roule lors du segment suivant. Dans tous les autres cas, les travaux sur la voiture doivent être suspendus et ce afin d'éviter qu'une malchance technique puisse aléatoirement être compensée par la chance d'être "bye" ou de profiter du break entre les deux manches.

En cas de souci technique irréparable, une équipe peut continuer à rouler avec une voiture de remplacement, sachant que seuls les tours réalisés avec la première voiture sont comptabilisés pour le classement final, que la voiture de remplacement doit être conforme au règlement technique et que l'équipe ne pourra "gêner" les autres concurrents toujours en lice pour un résultat.

Ramassage

Lorsqu'un de ses pilotes est en piste, chaque équipe doit obligatoirement "fournir" un ramasseur, si possible un bon :-). Les équipes de trois pilotes devront occasionnellement s'attendre à fournir un deuxième ramasseur.

Bonne course à tous...

